

Introducción a la tecnología

Curso: Informática I

Lección 1: Introducción a la Tecnología

Puntos principales de la lección:

- La tecnología es la aplicación de conocimiento.
 - La ciencia apunta a observar y explicar los fenómenos naturales, mientras que la tecnología utiliza los descubrimientos científicos para mejorar la sociedad.
 - La palabra tecnología se utiliza ampliamente y el término abarca varias clases.
 - Un proceso tecnológico comienza con un problema o necesidad y finaliza con una solución: generalmente un nuevo objeto tecnológico.
 - Los sistemas técnicos son combinaciones de objetos tecnológicos, las personas que los operan y un objetivo específico.
 - Casi toda la tecnología con que contamos hoy es el resultado de avances sobre tecnologías más antiguas.
 - La mecanización es el proceso de hacer trabajos mediante máquinas.
 - La automatización es el proceso de hacer algo en forma automática.
- La enseñanza electrónica, o e-learning, posee muchas ventajas por sobre la enseñanza convencional.
- Los beneficios de la tecnología incluyen el aumento de la eficiencia, exactitud, seguridad, accesibilidad y nivel de vida.
 - La tecnología también puede ser una amenaza destructiva para la sociedad.
 - Algunos ejemplos de productos negativos de las innovaciones tecnológicas incluyen las muertes por heridas de armas de fuego, el desempleo y la destrucción de los ecosistemas.

Lección 2: Tecnología y Otras Disciplinas

Puntos principales de la lección:

- La tecnología es la aplicación de conocimiento, y la tecnología no puede existir sin educación.
- El microscopio fue la primera y probablemente la más importante innovación tecnológica moderna en el campo de la medicina.
- Existen diferentes clases de tecnología médica. Incluyen las tecnologías de diagnóstico, las de prevención, las de rehabilitación y las de administración.
- La tecnología permite a los comercios minoristas resolver problemas y sobrevivir en un mundo ferozmente competitivo.
- La revolución agrícola fue un enorme paso tecnológico para la humanidad.
- Sólo las modernas tecnologías de la construcción permiten levantar torres como la torre CN o el Burj al Arab.
- Técnicamente, cualquier dispositivo que pueda programarse para realizar múltiples operaciones lógicas o aritméticas puede describirse como un computador.

Lección 3: Introducción a los Computadores: Definición y Componentes

Puntos principales de la lección:

- Los computadores de escritorio y los portátiles están formados por los mismos componentes.
- Los computadores de escritorio son aquellos diseñados para ser ubicados en un lugar fijo.
- Los computadores portátiles están diseñados para ser transportables y se conocen también como "laptops" o "netbooks".
- El término "hardware" hace referencia a los dispositivos físicos y componentes que forman parte del computador.
- El término "componente" se refiere generalmente al hardware interno del computador, que está dentro de la carcasa y no se ve externamente.
- El término "periférico" se usa para describir los dispositivos de hardware externos que se adosan a la unidad de sistema.

- Los dispositivos de entrada son aquellos que reciben señales de entrada desde otros dispositivos, en tanto que los dispositivos de salida son lo que envían señales hacia otros dispositivos.
- El término "software" hace referencia a las instrucciones del computador.
- Los computadores trabajan mediante un sistema de numeración binaria.
- Un sistema operativo (OS) es el software que permite ejecutar otros programas.

Lección 4: Introducción a Internet

Puntos principales de la lección:

- Internet es una "meta red".
- No hay una ubicación central para internet. Más bien está compuesta por millones de máquinas, que incluyen servidores, enrutadores y computadores.
- World Wide Web e Internet no son sinónimos.
- Las páginas web están principalmente escritas usando un lenguaje de marcado de hipertexto (HTML o HyperText Markup Language).
- Los navegadores web reciben el contenido de las páginas web al comunicarse con el servidor de la página.
- La información se separa en "paquetes" de datos, se envía desde un lugar y luego se reconstruye en el otro extremo, en la forma del correo electrónico o sitio web al que trates de acceder.
- Los paquetes de datos están conformados por el encabezado, el contenido y el pie de página.
- Los enrutadores son dispositivos físicos que conectan redes, "creando rutas" entre ellas.
- La dirección de internet de una computadora se llama dirección IP.
- Un protocolo es un conjunto de reglas al que deben adherir los puntos extremos en una conexión de telecomunicaciones cuando desean comunicarse.

Lección 5: Habilidades de Búsqueda en Internet

Puntos principales de la lección:

- Los motores de búsqueda con rastreadores construyen sus propios índices de la web y luego muestran los resultados de la consulta en función de estos índices.
- Los metabuscadores toman los resultados de múltiples motores de búsqueda y los combinan, mostrando estos resultados en un gran registro.
- Los directorios web son compilados por humanos.
- Los motores de búsqueda especializados se centran en determinados tópicos o nichos.
- Una consulta debe ser lo más concisa y precisa posible para obtener los mejores resultados. Es importante la elección y el orden de las palabras clave.
- Los resultados de la búsqueda pueden filtrarse por medios, fecha y otras opciones.
- Los operadores de búsqueda como OR, NOT, filetype y búsqueda de frases te permiten incluir o excluir resultados.
- Las búsquedas avanzadas son páginas que te permiten usar múltiples operadores y de ese modo refinar la búsqueda en la forma más exacta posible.
- Dado que cualquiera puede publicar en internet, es importante establecer la confiabilidad de los sitios o páginas web.
- Para determinar si la información en la web es confiable, deben analizarse el autor, el sitio, la dirección web y la fecha de publicación.
- Google Search tiene múltiples funciones y atajos que ayudan a encontrar información con más rapidez.